Material de uso excluso e pessoal dos participantes da Jornada "EAD: O Futuro da Arte, em 15/10/11" RV & RA + Gesture Computing Romero Tori romerotori.org o futuro da arte

RV & RA + "Gesture Computing"

- 1. Tendências da Tecnologia na Educação
 - 2. Conceito de "Presença"
 - 3. RV & RA + "Gesture Computing"
 - 4. Exemplos & Pesquisas
 - 5. Futuro da Tecnologia
 - 6. Futuro na Educação
 - 7. Referências





o futuro da arte

Adoção em Médio Prazo (2 a 3 anos)

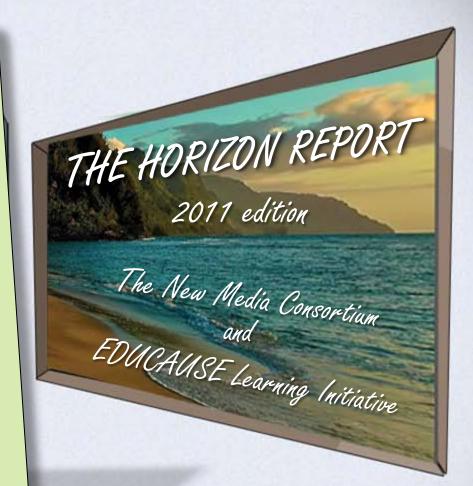
Realidade Aumentada

o virtual + real

- + presente
- + contextualizado

Jogos
Educacionais
brincadeira
levada a sério

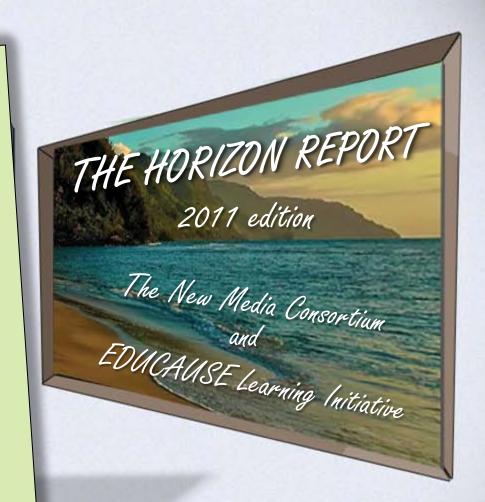
ulu da arte



Adoção em Longo Prazo (4 a 5 anos)

"Gesture Computing"

> "Learning Analytics"





... Tecnologias Interativas !

... + sensação de presença







Presença



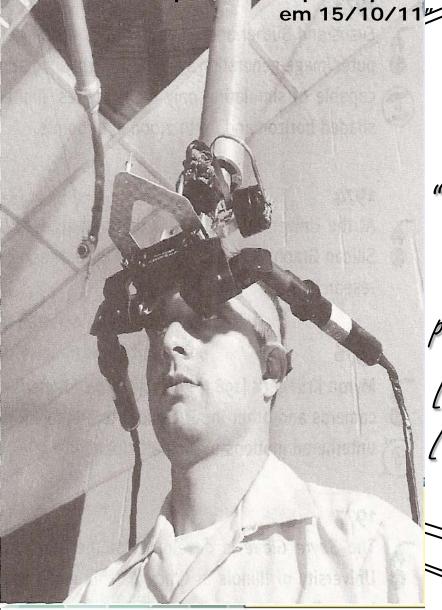


(BIOCCA, 1997)

FÍSICA: "ESTAR LÁ"

SOCIAL: "ESTAR COM ALGUÉM"

AUTO-PRESENÇA: AUTOCONSCIÊNCIA, PERTENCER AO CORPO

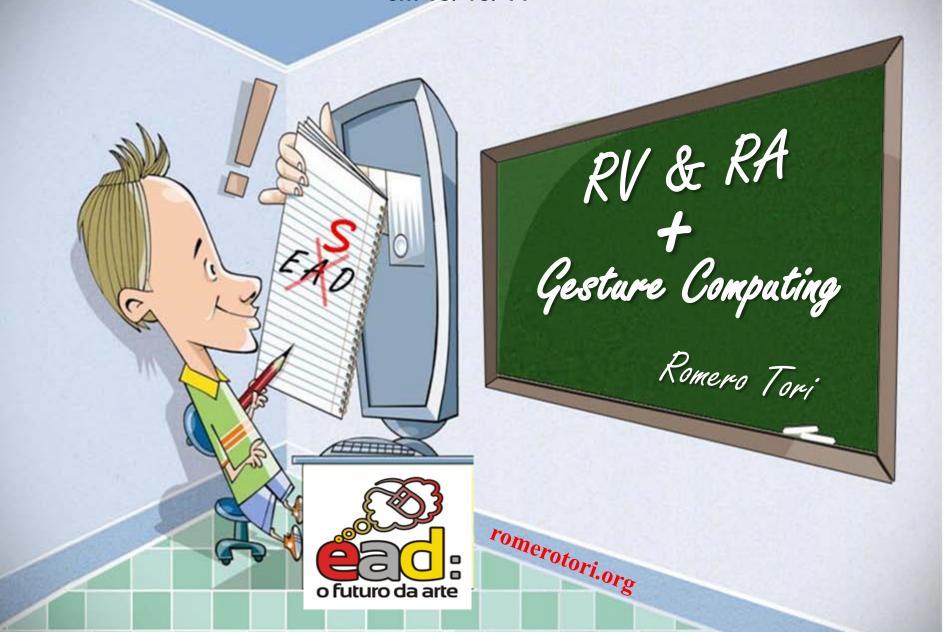


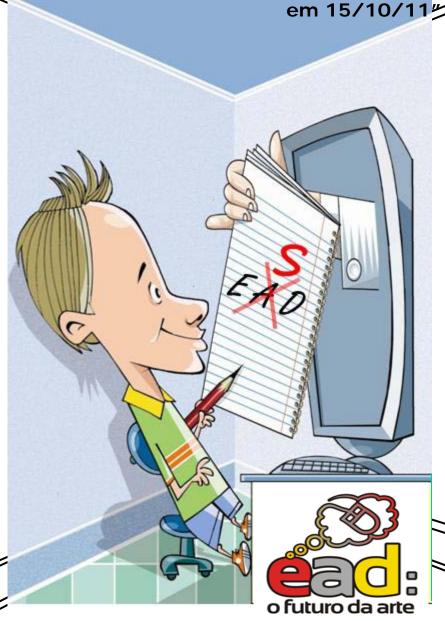
Presença

" [...] percepção subjetiva, na qual [...] determinado indivíduo, passando por experiência gearda e/ou filtrada [...] por meio de tecnologia, falha [...] em reconhecer o papel da tecnologia no processo." International Society for sence Reasearch

Material de uso excluso e pessoal dos participantes da Jornada "EAD: O Futuro da Arte, em 15/10/11"



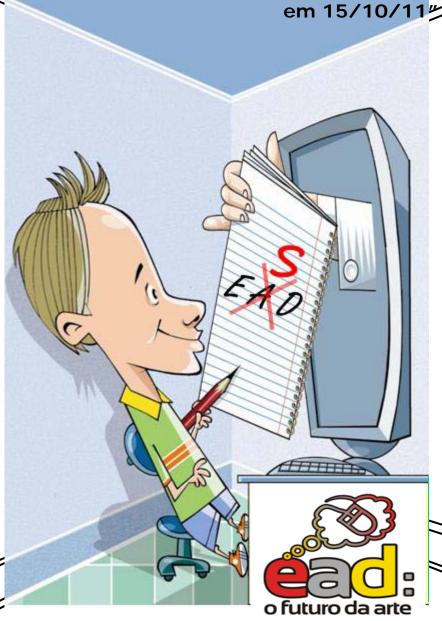




Realidade Virtual

A presença ocorre no ambiente virtual:

imersão / telepresença.



Realidade Aumentada

A presença ocorre no ambiente real, enriquecido com elementos vintuais 30 interativos e em continuidade

com o espaço real romerotori.org





Aumenta a presença!





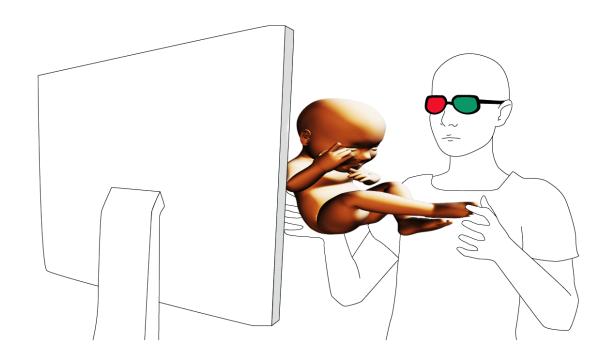






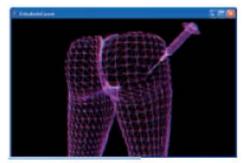


Virtual and Interactive Distance-learning on Anatomy









ViMeT – Virtual Medical Training









virtualidade aumentada: exemplo

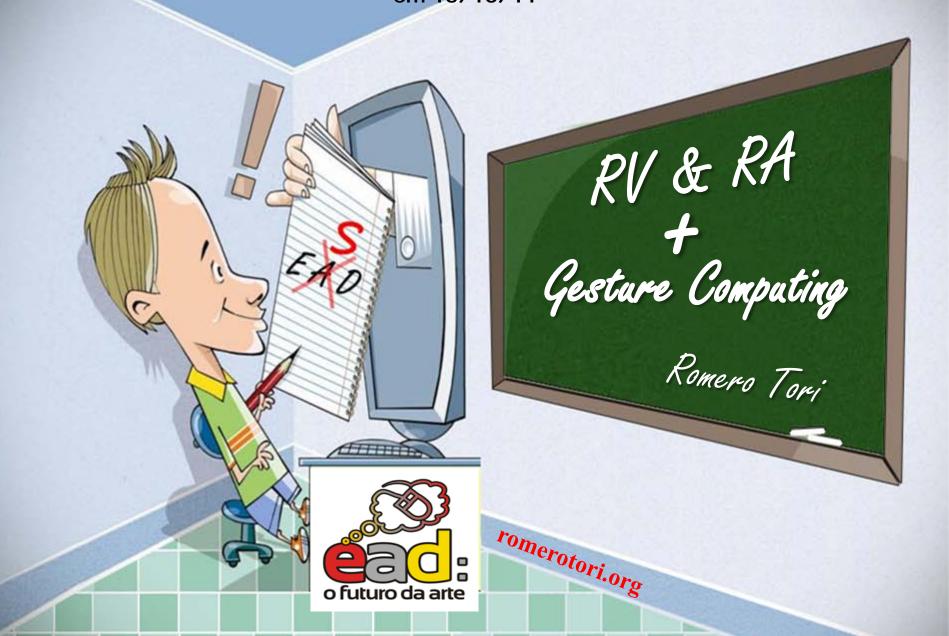
/ Professor Video-Avatar/



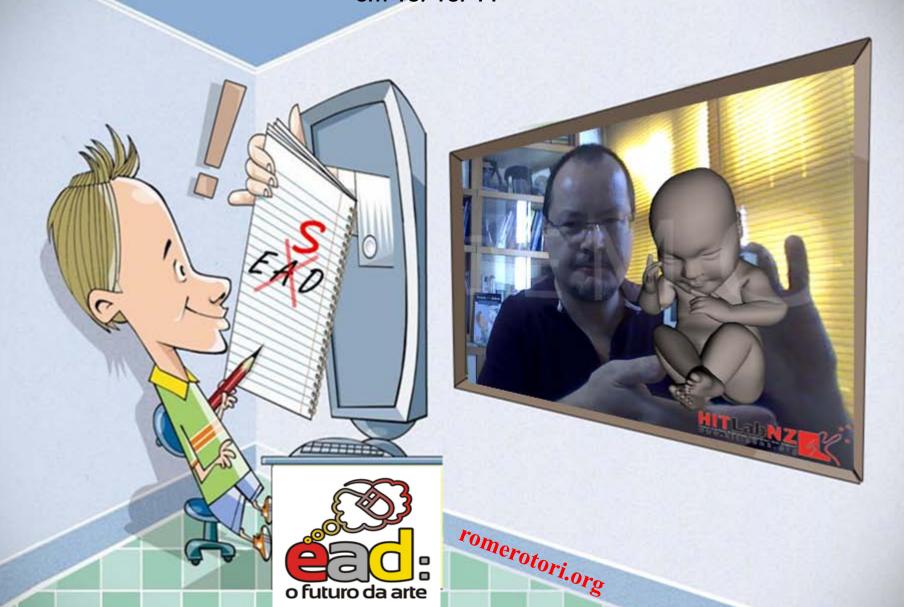




Interlab - Laboratório de Tecnologias Interativas - POLI - USP Financiamento: FAPESP e CNPq

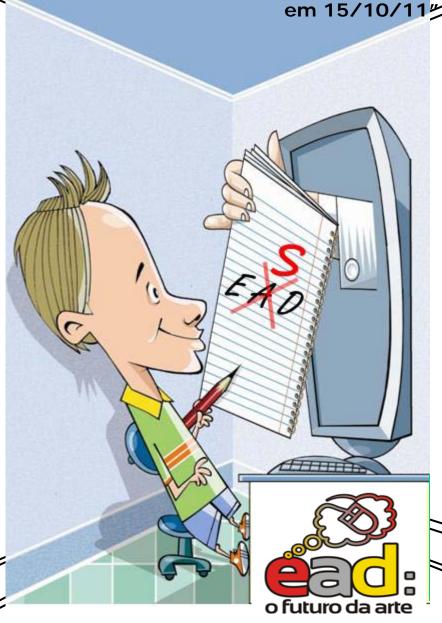












Futuro da Tecnologia

Web 3D

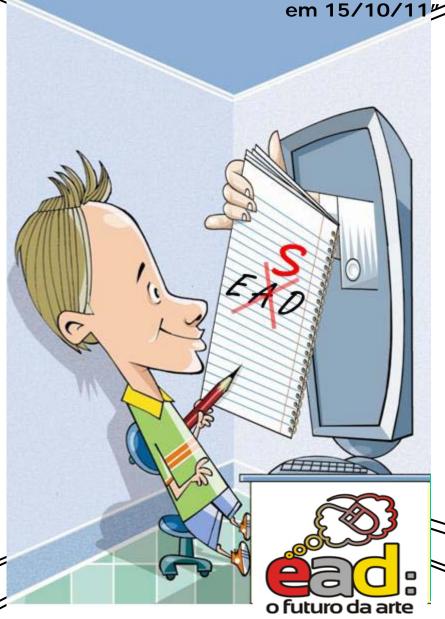
Virtualidade Aumentada

Realidade Mista

Convergência no real!

otherotori.org





Futuro na Educação

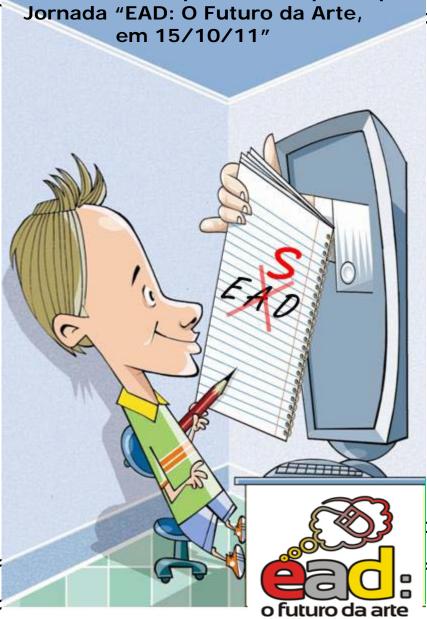
Virtual no presencial

Presencial no Virtual

Educação Mista

Convergência: Educação!

Material de uso excluso e pessoal dos participantes da



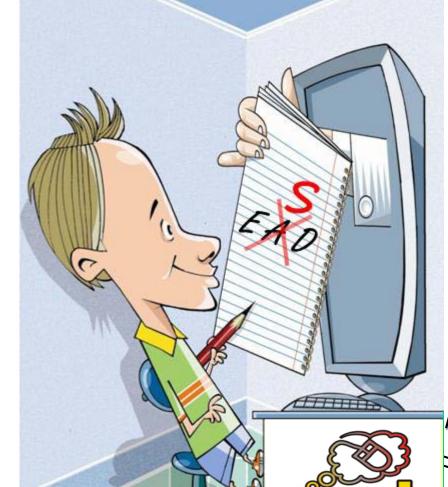
Ferramentas RA Ferramentas RA AR ToolKit http://www.hitl.washington.edu/

artoolkit/

NyARToolkit
http://nyatla.jp/nyartoolkit

http://www.blender.org

http://www.buildar.co.nz



o futuro da arte

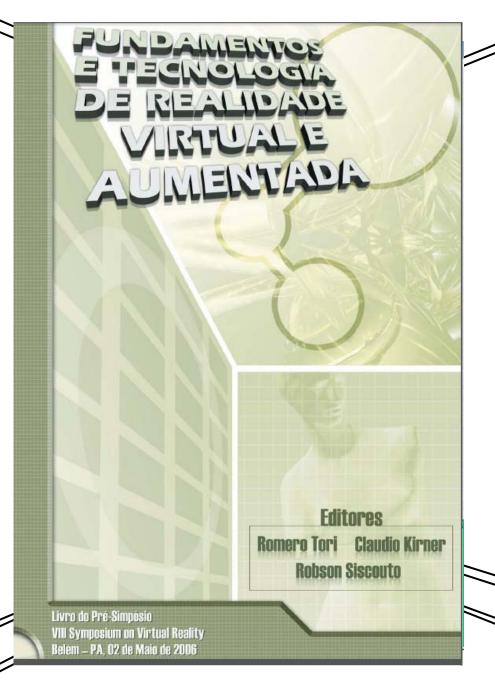
Ferramentas

Glove Pie http://glovepie.org/

HandVa http://www.movesinstitute.org/ ~kolsch/HandVu/HandVu.html

OpenNI/NITE/FAAST.

http://www.kinecteducation.com/



Referências

LIVRO Gratuito romerotori.org

Blog do Romero Tori romerotori.blogspot.comr

Grupo Educação Sem Distância facebook.com

